

### Aventuras de cielo, mar y tierra



1. Niños y niñas en distintos lugares de América, aprenden por medio de tecnologías en multiplataforma. TV señal abierta, digital, Aparato celular. Redes sociales, entre otras.

### Aventuras de cielo, mar y tierra



2. Sobre las culturas y tradición oral de pueblos originarios en americana latina como por ejemplo el Quechua-Guaraní - Aimara - Náhuatl - Maya - Mapudungun, entre otros.

### Aventuras de cielo, mar y tierra



3. Por medio de la experiencia contada por especies migratorias, a modo de aventuras desde el mar, la tierra y el aire. Ejemplo: ballena gris, golondrina, llama. En la lengua original de los pueblos indígenas, doblando al español mediante subtítulos.

Las niñas y niños luego de ver la cápsula, participan desarrollando sus propias narraciones a través del arte, la música y el audiovisual, como forma de generar la memoria histórica de sus comunidades y grupos sociales. Los niños y niñas socializan sus proyectos audiovisuales por medio de redes educativas y con sus comunidades escolares.